|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Object | Atribut | Method |
| 1. | NotaBarang | 1. Nama 2. Jenis 3. Stok 4. harga | 1. menampilkan barang 2. Menambah barang 3. Memberi diskon 4. Total harga |
| 2. | Hewan | 1. Nama 2. Jenis 3. Massa 4. warna | 1. Menampilkan data hewan 2. Makan 3. Bernafas 4. Berkembang biak 5. Kecepatan gerak 6. Berburu |
| 3. | Motor | 1. Nama 2. Jenis 3. Tahun 4. warna | 1. Menambah Kecepatan 2. Mengerem 3. Menampilkan data motor 4. Berbelok |
| 4. | Mahasiswa | 1. Nama 2. Umur 3. Alamat 4. NIM | 1. Menampilkan data Mahasiswa 2. Mengikuti ujian 3. Melihat nilai 4. Mencetak kartu mahasiswa |
| 5. | Komputer | 1. Warna 2. Jenis 3. Merek 4. Ukuran | 1. Turn on 2. Mengoperasikan program 3. Turn off |

**Tugas Pertemuan 1 – Teori Pemrograman Berbasis Objek**

Nama : Rizqi Rohmatul Huda

Kelas : 2G – TI

NIM : 21414720264